



L'Automatisation

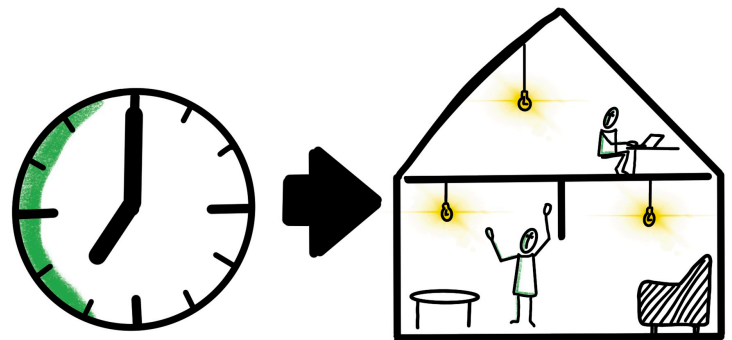
Qu'est-ce ?

Automatiser signifie programmer le déclenchement automatique d'actions spécifiques en utilisant des déclencheurs prédéfinis tels qu'une heure précise, une luminosité ou la température ambiante. Ces automatisations sont particulièrement aisées avec les appareils connectés. Lorsque ces actions sont exécutées, elles activent des objets connectés tels que des lumières ou des vannes thermostatiques.

Cette fonction vise à rendre la vie des utilisateurs plus simple. L'automatisation d'une tâche consiste à définir des actions spécifiques qui s'exécutent automatiquement.

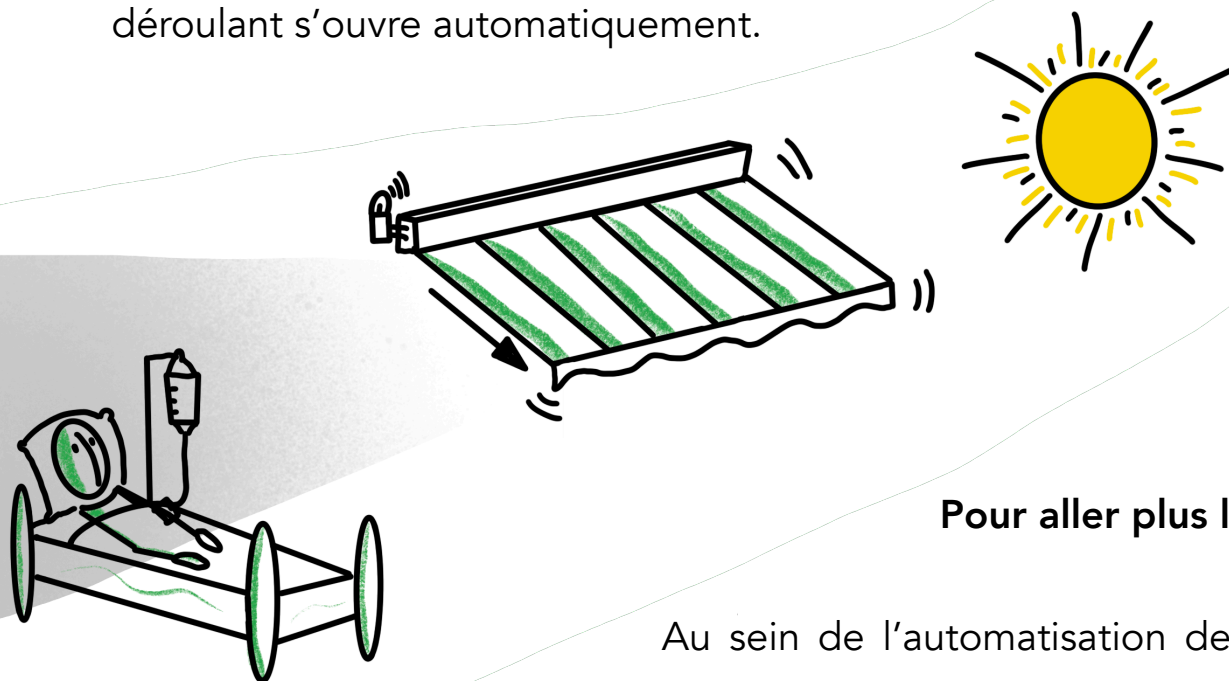
Technologie et fonctionnement :

Pour automatiser des actions, il sera nécessaire de configurer un système qui prend en charge les déclencheurs pour lancer celles-ci. En utilisant une application sur votre smartphone, il est possible de gérer préalablement quelles actions vous voulez activer selon vos préférences.



Exemple :

Lily est hémiparalysée à la suite d'un AVC, ce qui signifie que la moitié gauche de son corps est paralysée. Elle vit seule dans un appartement et reçoit des soins à domicile. Grâce à des vannes connectées, Lily a configuré son chauffage pour qu'il s'active automatiquement à des heures précises, évitant ainsi d'avoir à le gérer manuellement chaque jour. De plus, un éclairage connecté à l'extérieur de son appartement s'allume automatiquement tous les soirs à 21h, ce qui la rassure dans son quartier. Quand il y a trop de soleil, le store déroulant s'ouvre automatiquement.



Pour aller plus loin :

Au sein de l'automatisation de tâches, on distingue les « routines » et les « scénarios ».

Une routine est une série d'actions déclenchées en réponse à un événement ou à un déclencheur spécifique. Il s'agit d'une automatisation simple.

En revanche, le scénario est une séquence plus complexe comprenant une succession d'actions coordonnées dans le but de créer une ambiance ou un résultat spécifique.

Mots clés : Automatisation des objets - scénario objet connecté - routine